PLANILLA DE TESTEO

Un registro para quien diseñó el juego sobre la experiencia de cada tester.

Juego: _____

Cantidad de jugadores: _____ **Edición o fecha:** _____

1 Marcá con una "X" donde te sientas más identificado:

Dificultad de aprender:	*Muy fácil*	☐☐☐☐☐	*Muy complejo*
Diversión general:	*Me aburrí*	☐☐☐☐☐	*Me encantó*
Duración:	*Se hizo corto*	☐☐☐☐☐	*Se hizo eterno*
Interacción:	*Muy solitario*	☐☐☐☐☐	*Muy charlado*

2 Escribí una palabra o frase corta para cada una:

El momento más divertido fue: _____

El momento más frustrante o confuso fue: _____

Mientras esperaba mi turno sentí: _____

3 Marcá con una X si estás de acuerdo:

- ☐ *Entendí mi objetivo desde el primer turno.*
- ☐ *Las reglas se explicaron con claridad.*
- ☐ *Sentí que mis decisiones importaban para ganar.*
- ☐ *Me gustaría volver a jugarlo.*

4 Tu opinión sincera es la que más ayuda:

Si pudieras **cambiar UNA sola cosa** del juego, ¿qué sería?

_____

¿Hubo alguna **regla que sentiste que "sobraba"** o que siempre olvidaban?

_____

¿A qué **otro juego** te hizo acordar?

_____

¡Gracias por testear! Cada respuesta ayuda a mejorar el juego.