CÓDIGO DEL PROTOTIPAZO

PROTOTIPAZO + Cartón Pintado

Nuestras reglas de convivencia. Las seguimos todos, diseñadores y testers, para que cualquiera pueda mostrar su proto con tranquilidad.

1. **Contá qué estás testeando** de tu juego.
2. **Avisá a los testers cuánto va a durar tu testeo** y que decidan si quedarse o no.
3. **No hace falta testear la partida completa.**
4. **La mesa es para todos.** Preguntá si otro diseñador quiere testear su proto antes de ofrecer el tuyo.
5. **Lo que se testea queda en la mesa.** No difundas reglas ni ideas de un proto sin permiso de quien lo diseñó.
6. **Pedí permiso antes de sacar fotos.** No fotografíes ni filmes un proto sin el OK de quien lo diseñó.
7. **Inspirarse no es copiar.** Tomar algo como inspiración está bien, copiar un juego no.
8. **El feedback no es coautoría.** Sugerir un cambio no te da derechos sobre el juego.
9. **"Por favor" y "gracias"** son las palabras mágicas.
10. **Primero, las personas.** Ningún juego vale más que el buen trato. La crítica es al juego, no a la persona.

¿TE SIRVIÓ EL PROTOTIPAZO?

Si sos diseñador y hoy testeaste tu juego, considerá dejar una colaboración. Con eso se sostiene el evento.

ALIAS
PROTOTIPAZO

Seguinos en Instagram **@prototipazo** y **@cartonpintado**

prototipazo.com.ar